

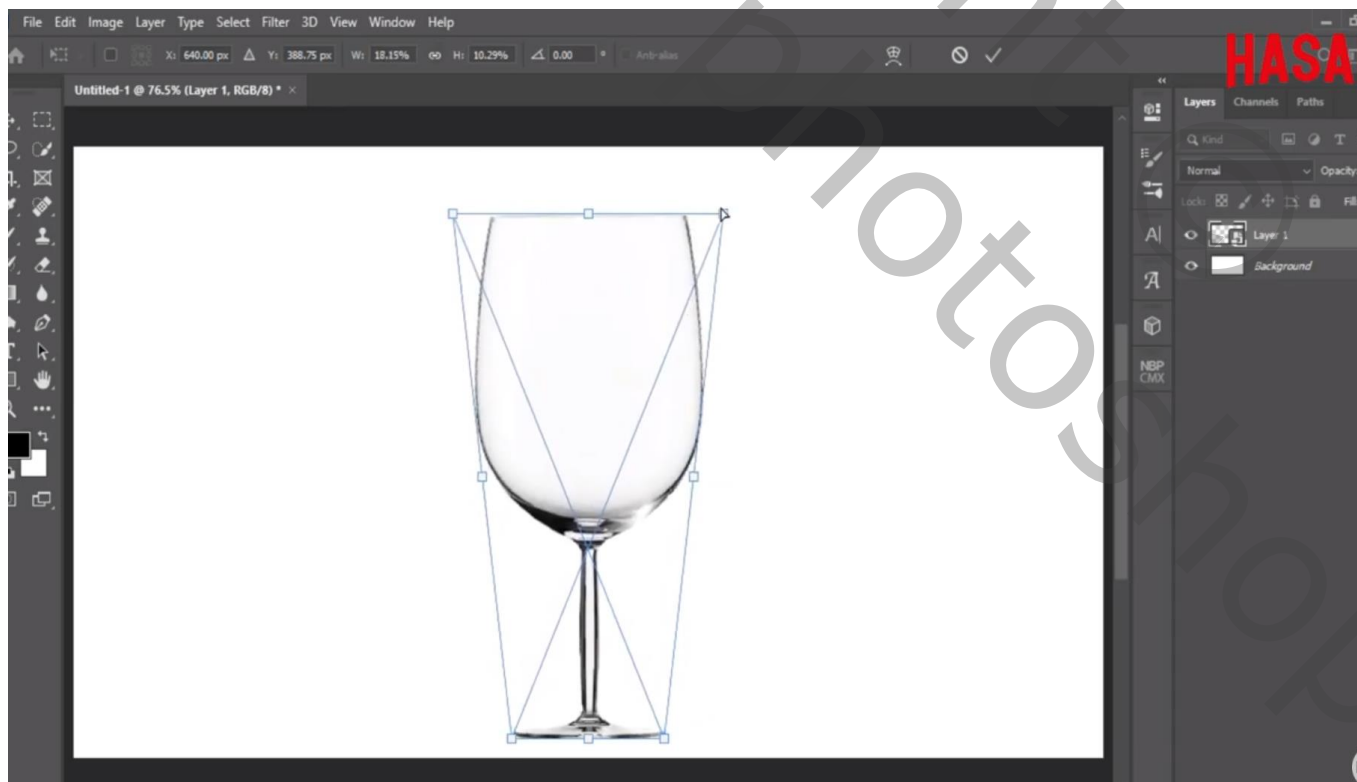
<https://www.youtube.com/watch?v=2oXK0ZzNPks>

Glaasje drinken – video les

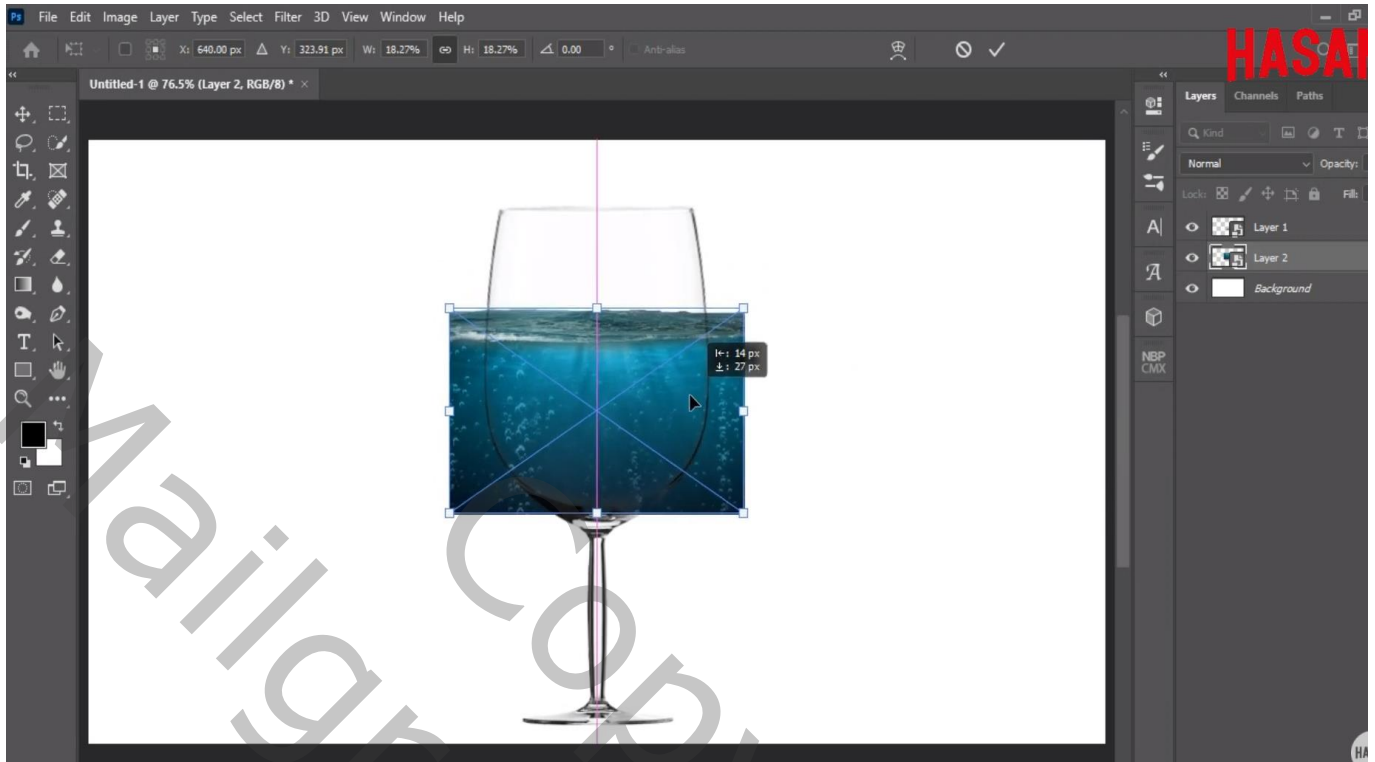


Nodig : glas; boot; oceaan ; model; vogels

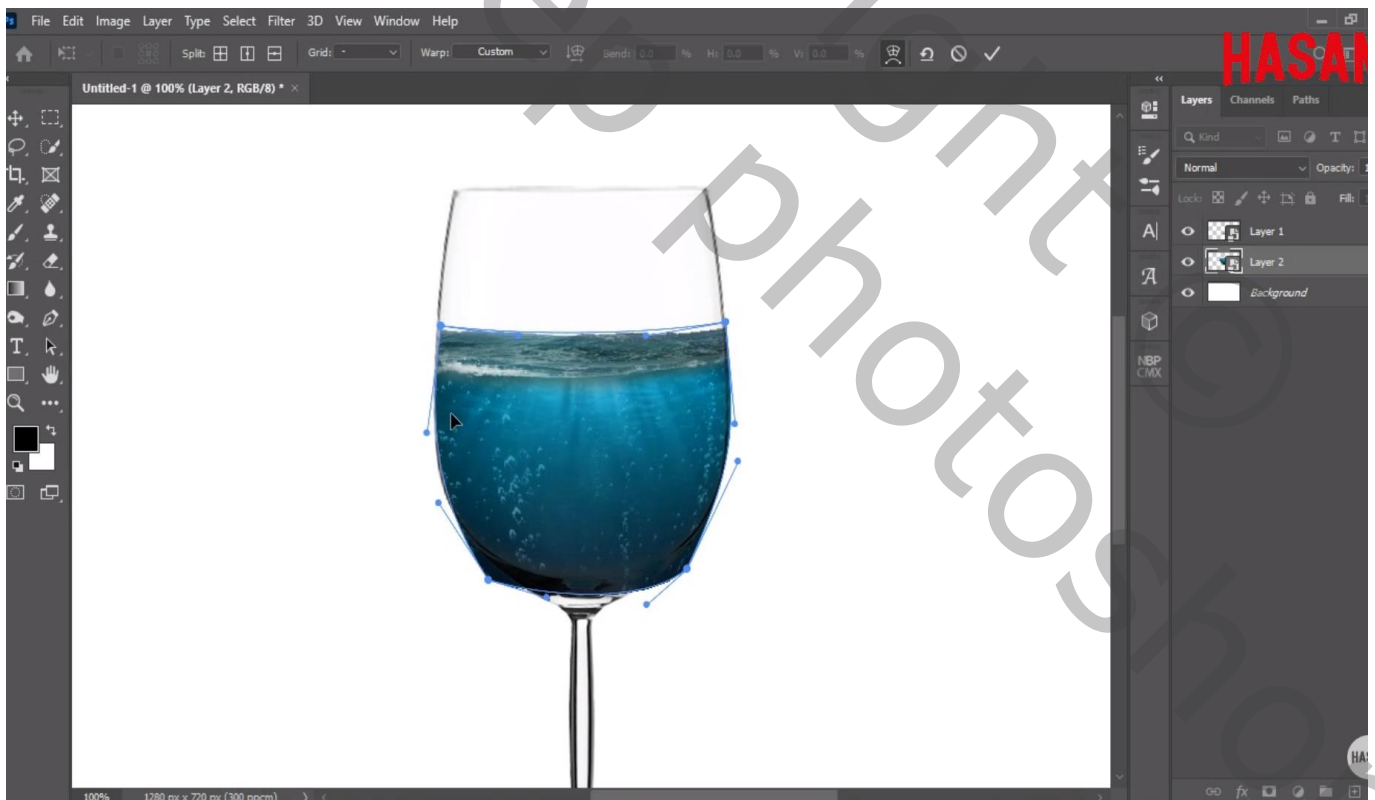
Open een nieuw document : 1280 x 720 px ; 300 ppi
Glas toevoegen; perspectief wat aanpassen



Selectie van een deel van de oceaan; toevoegen onder het glas

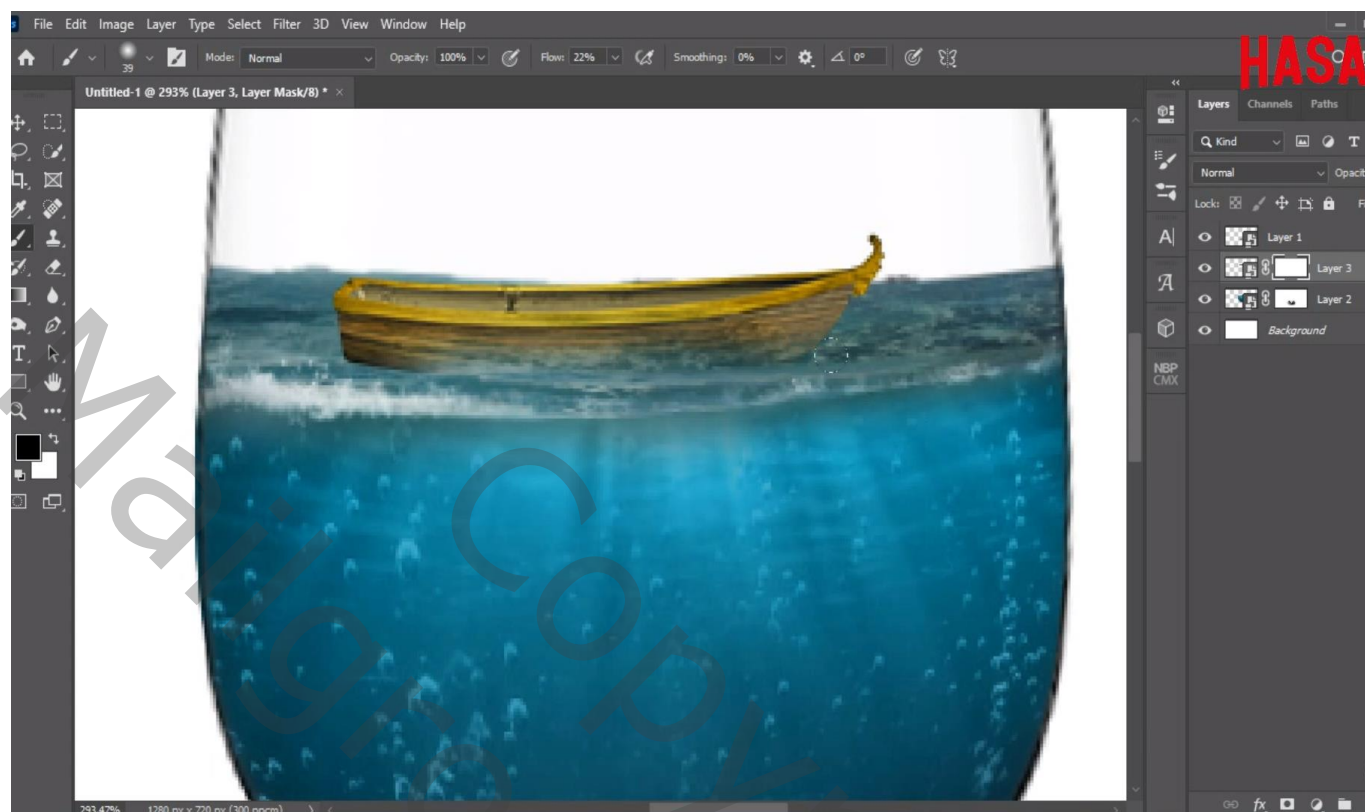


Transformatie → Verdraaien

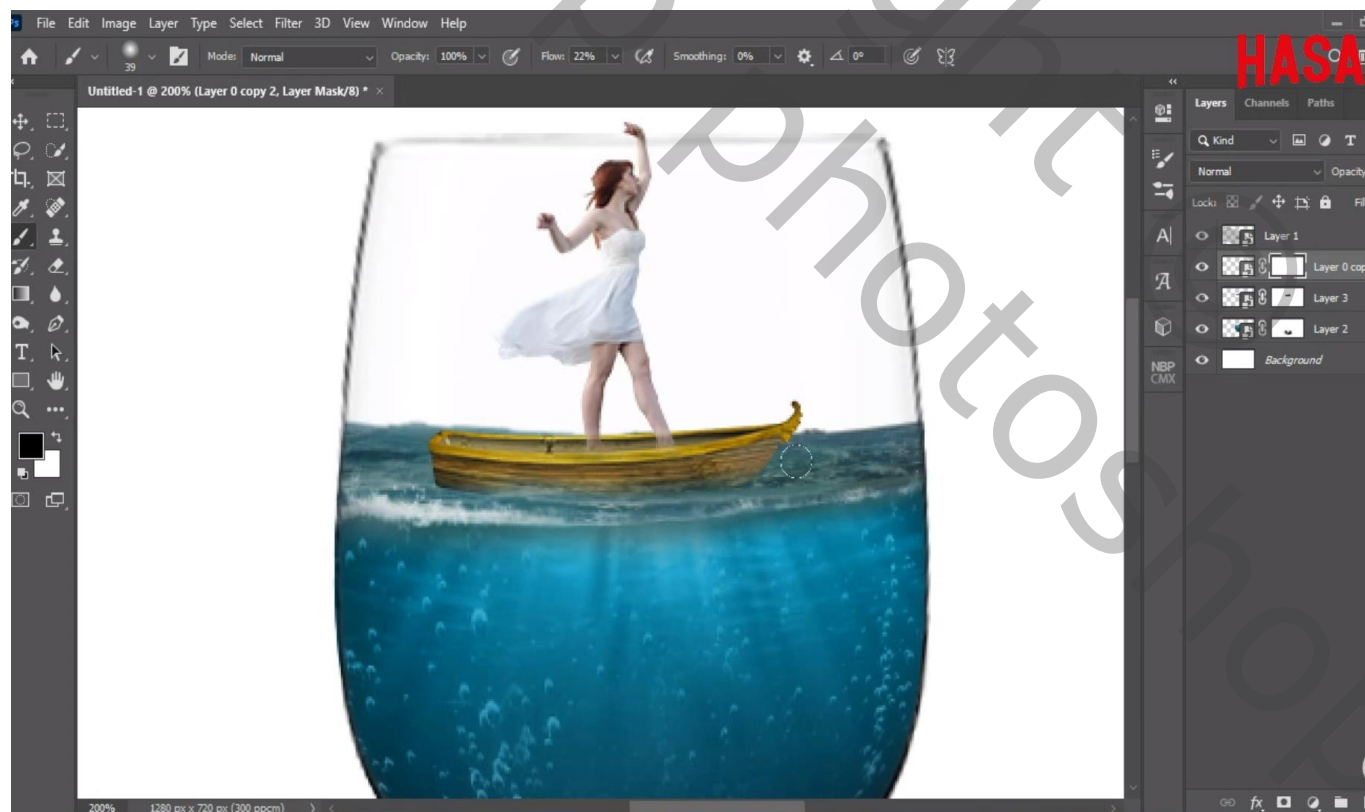


Bootje toevoegen boven vorige laag

Laagmasker; zacht zwart penseel, passende dekking; deel onderaan boot beschilderen



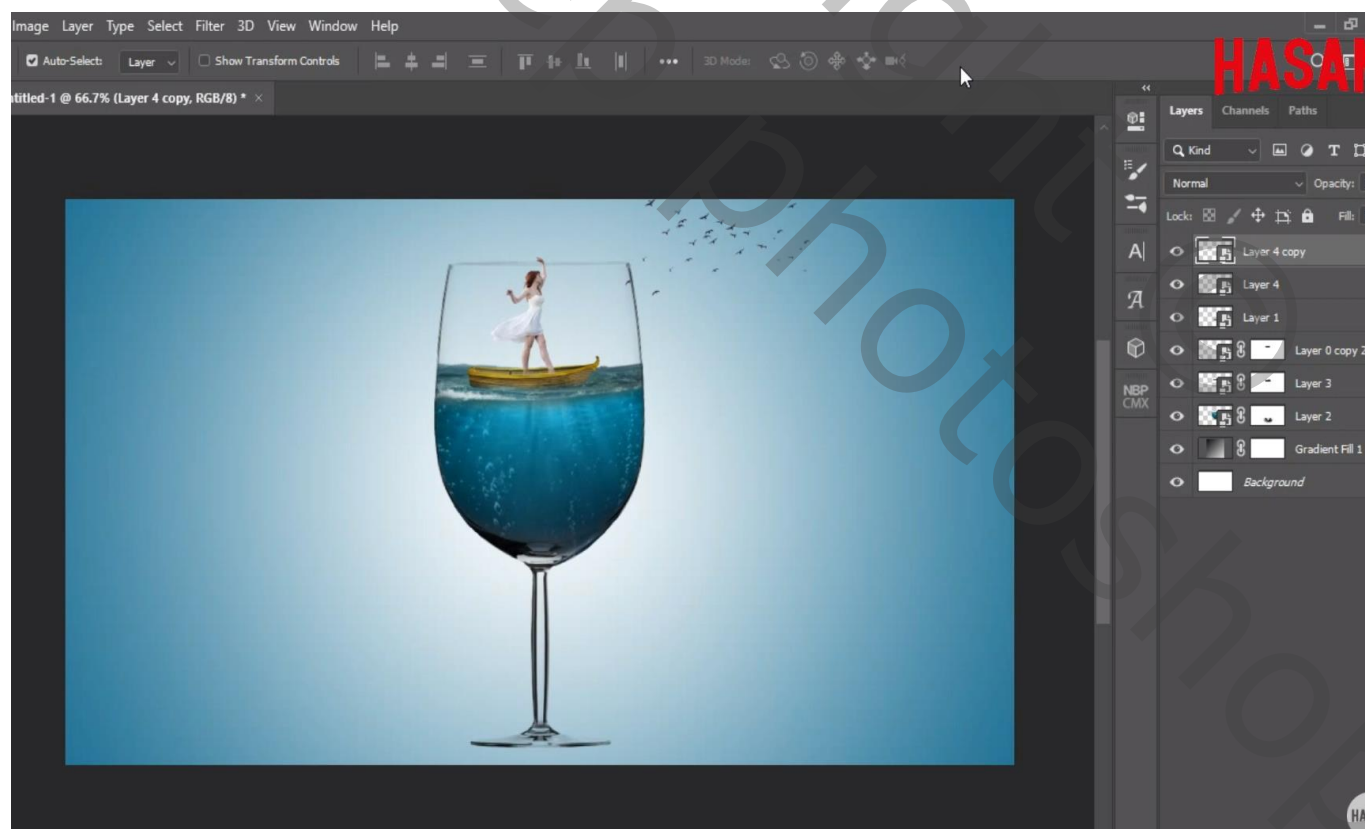
“model” op bootje plaatsen ; laagmasker; voeten buiten bootje beschilderen



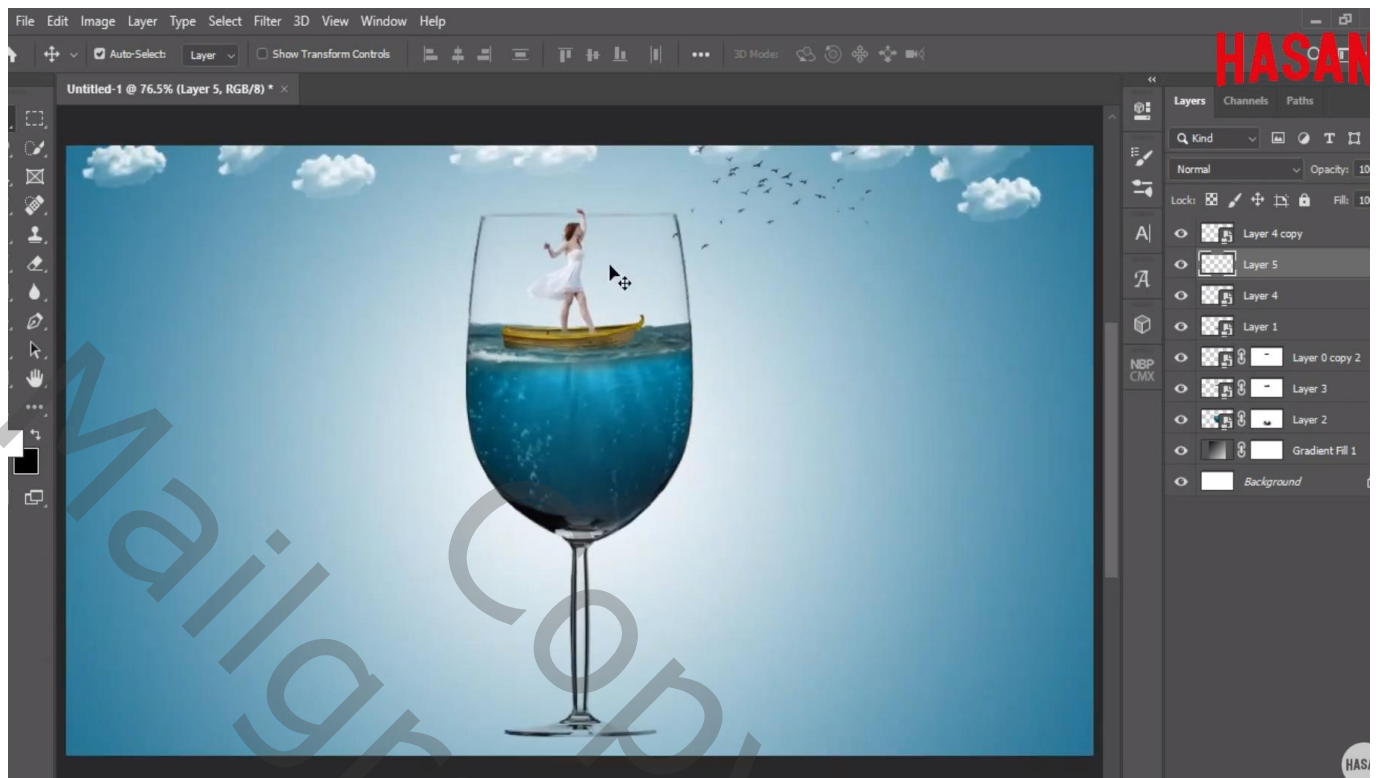
Boven de achtergrond laag een Aanpassingslaag ‘Verloop’, kleuren : wit en # 0F3C59
Radiaal; schaal = 221 %



“vogels” toevoegen ; Horizontaal omdraaien; laag dupliceren



Nieuwe laag; wolken toevoegen



“flare” toevoegen op rand van het glas; laagmodus = Bleken



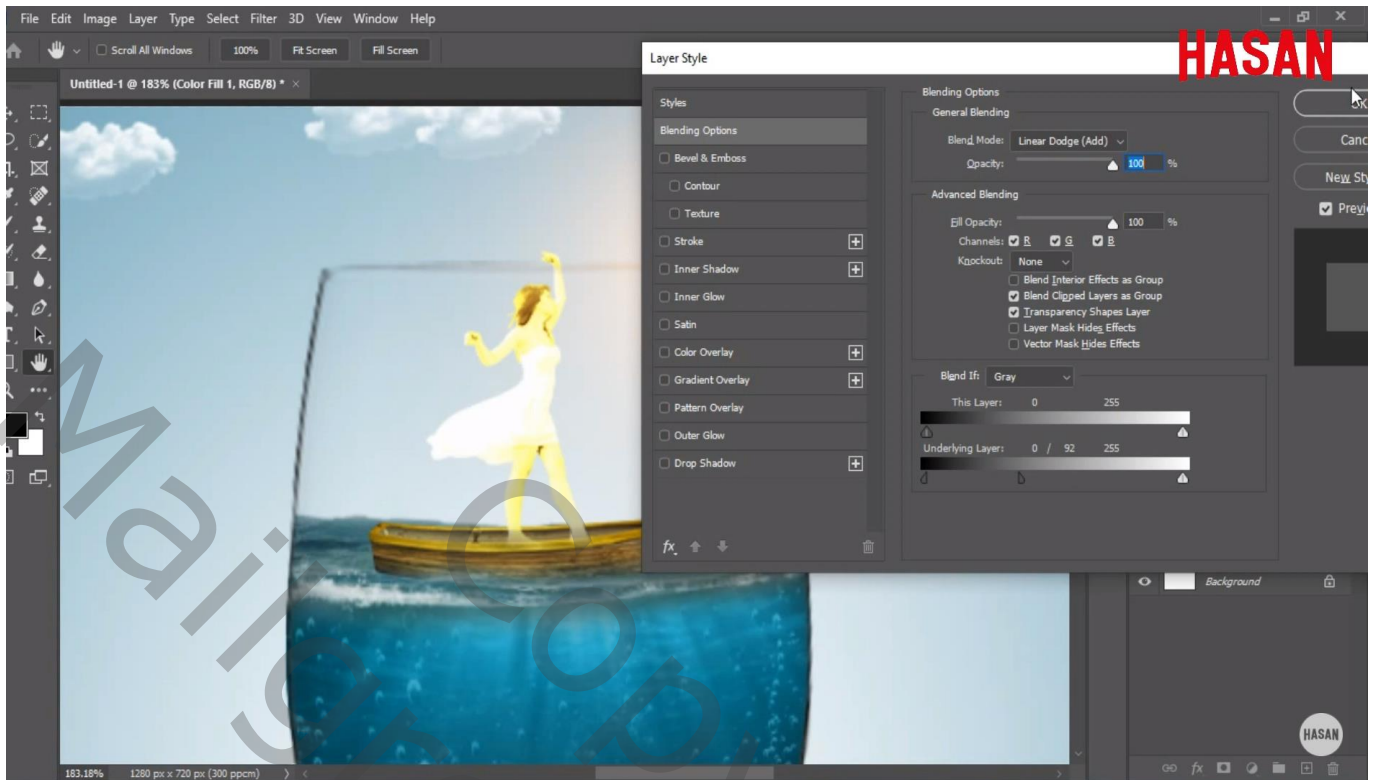
Nieuwe laag onder het glas; zwarte schaduw stip plaatsen; transformeren
(De steel van het glas werd wat ingekort)



Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # FFBD1D ; Uitknipmasker boven het meisje
Modus = Lineair Tegenhouden



Voor die Aanpassingslaag : Opties voor Overvloeien, Onderliggende laag = 0 ; 92 ; 255



Laagmasker omkeren; zacht wit penseel; rechts op randen van het meisje schilderen



Bovenste samengevoegde laag maken met Shift + Alt + Ctrl + E ; bekomen laag omzetten in Slim Object Filter → Camera Raw : 7 ; 0 ; -0,05 ; 19 ; -9 ; 2 ; -4 ; 20 ; 0 ; 3 ; 0

